Venitsha Lieverse

500893756

Plan van aanpak Commons Challenge

Study Spots Amsterdam

Voor mijn Commons Challenge wil ik een interactieve kaart maken met verschillende studieplekken in Amsterdam. Ik merk aan mezelf en om mij heen dat studenten liever in een leuk cafétje zitten i.p.v. een bibliotheek of schoolgebouw. Het kan soms lastig zijn om een geschikt plekje te vinden om te studeren vandaar dat ik geschikte plekjes in kaart wil brengen. Hierbij wil ik zo veel moeilijk informatie verschaffen. Zijn de hapjes en drankjes betaalbaar, is er wifi, zijn er stopcontacten, openingstijden enz. Zo ontstaat er één overzichtelijke kaart waarop studenten gemakkelijk een geschikte studieplek kunnen vinden.

Voor dit project wil ik gebruikmaken van uMap. Dit is een opensource kaartplatform dat gebruikmaakt van OpenStreetMap. Hiermee kan ik zelf een interactieve kaart maken en deze openbaar delen. Ik kan hier ook voor de optie kiezen dat eenieder de map kan aanpassen/aanvullen zo nodig.

Uit mijn eerste onderzoek blijkt dat er al verschillende overzichten van studieplekken bestaan. Zo heeft AdamNet een kaart met studieplekken bij bibliotheken en erfgoedinstellingen. Ook I Amsterdam heeft een overzicht van plekken waar je kunt studeren. Mijn idee is dus niet helemaal nieuw, maar ik wil studenten de optie geven om gemakkelijk de perfecte plek voor hen te vinden zonder meerdere pagina's af te hoeven struinen en alle details per plek op te hoeven zoeken.

Binnen de zeven werkdagen wil ik een eerste werkende versie van de studieplekkenkaart maken. Ik verwacht dat dit haalbaar is, omdat ik gebruikmaak van een bestaand platform en geen compleet nieuwe website of applicatie hoef te bouwen.

Mijn werkzaamheden zullen vooral bestaan uit onderzoek doen, locaties verzamelen, de kaart vormgeven. Hiervoor heb ik geen uitgebreide programmeerkennis nodig. De meeste onderdelen kan ik rechtstreeks binnen uMap uitvoeren.

Weekplanning

1. Uitzoeken hoe uMap werkt en een duidelijke lijst aan informatie maken die ik van belang zijn om te verzamelen.
2. Online zoeken naar plekken die mogelijk geschikt zijn als student study spot.
3. Zelf op pad gaan, locaties afgaan.
4. Zelf op pad
5. De eerste locaties toevoegen en na gaan hoe ik de map het best kan indelen.
6. Feedback bij medestudenten opvragen, aanpassingen maken waar nodig.
7. De kaart afronden en het project openbaar delen.